

Memento Scribus

<http://blogs.lyceecfadumene.fr/informatique>

1- Organisation

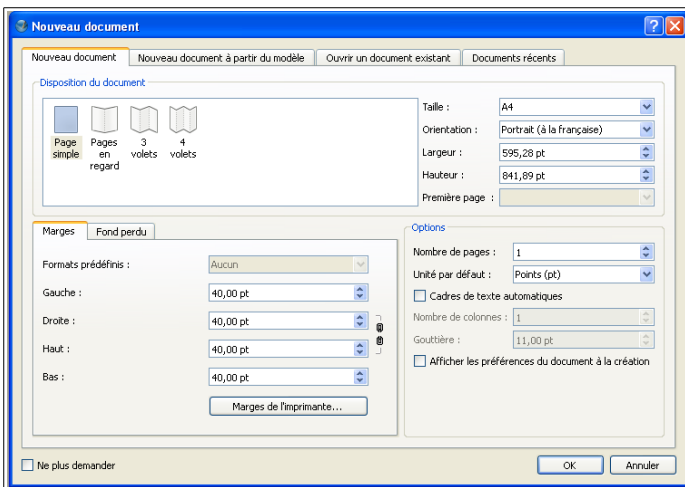
Créer un dossier par projet avec une arborescence facilitant le travail d'équipe :

- Un sous-dossier pour les images
- Un sous-dossier pour les textes
- Un sous-dossier pour le fichier Scribus et les modèles utilisées dans le projet.

Il suffit de sauvegarder le dossier correspondant à votre projet pour ne rien perdre.

2- Squelette

Le squelette établie la base sur laquelle tout le reste va tenir. C'est l'armature de votre publication. Format, marges, repères, gabarits, Scribus a tout ce qu'il vous faut. Prenez votre temps.



3- Outils

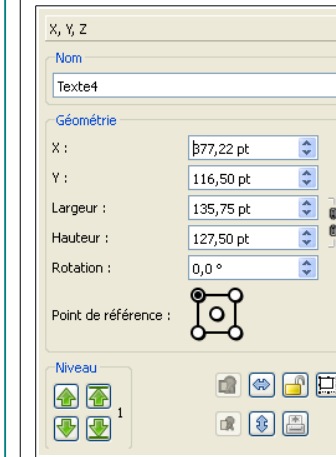
	Sélectionner un objet (C)
	Insérer un cadre de texte (T)
	Insérer un cadre d'image (I)
	Insérer un cadre de rendu (D)
	Insérer un tableau (A)
	Insérer une forme (S)
	Insérer un polygone (P)
	Insérer un filet (L)
	Insérer une courbe de Béziérs (B)
	Dessiner une ligne à main levée (F)
	Rotation de l'objet (R)
	Agrandissement (clic gauche) ou réduction (clic droit) (Z)
	Éditer le contenu du cadre (E)
	Modifier le texte avec l'éditeur interne (Ctrl+T)
	Lier les cadres de texte (N)
	Délier les cadres de texte (U)
	Mesurer
	Copier les propriétés de l'objet
	Pipette à couleurs (Y)

4- Fenêtre « Propriétés » (F2)



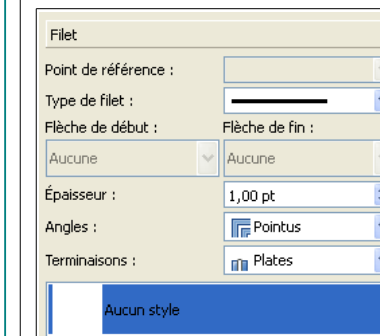
On accède aux propriétés à l'aide du clic droit ou de la touche **F2**. Cela donne accès à plusieurs onglets

4.1- X, Y, Z : position de l'objet



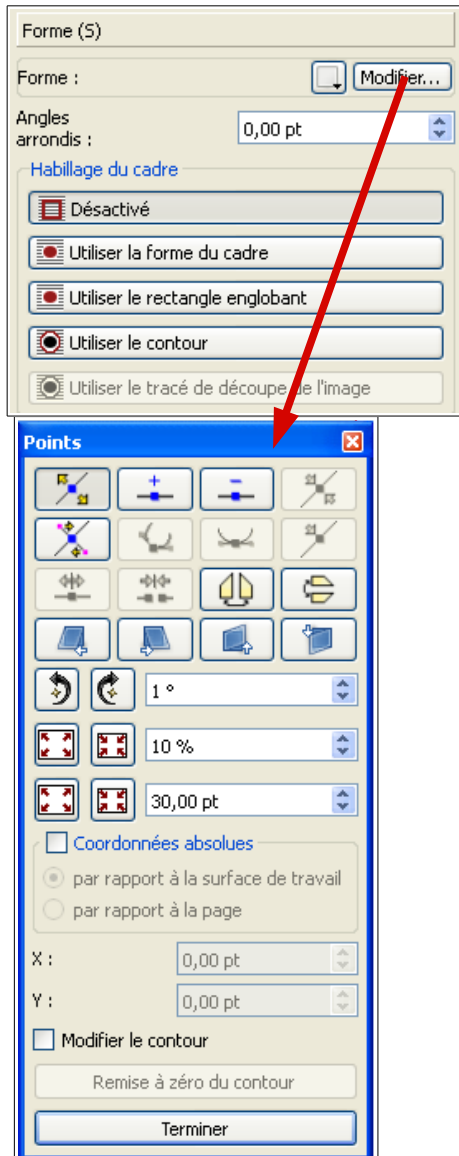
- Largeur, hauteur, rotation, etc...
- Réflexion, niveau, point de référence

4.2- Filet (Bordure)



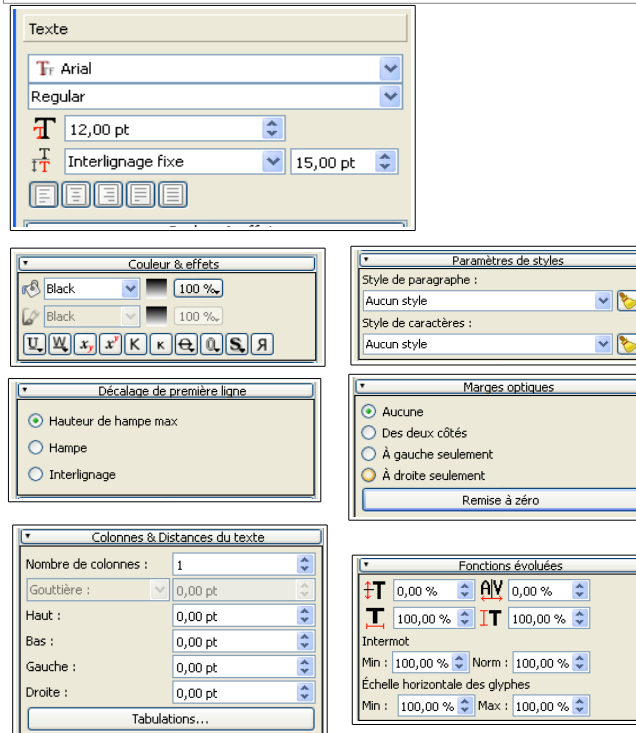
- Type, Épaisseur, Angles, Terminaisons

4.3- Forme (S) : forme de l'objet

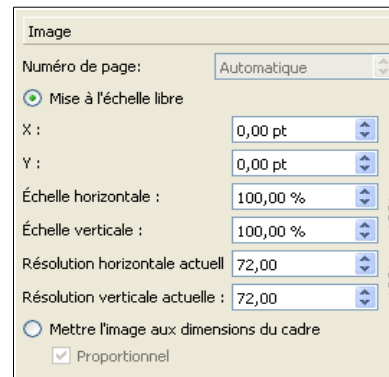


- Habillage, courbe de Bézier
- Angles arrondis

4.4- Texte : le texte de l'objet

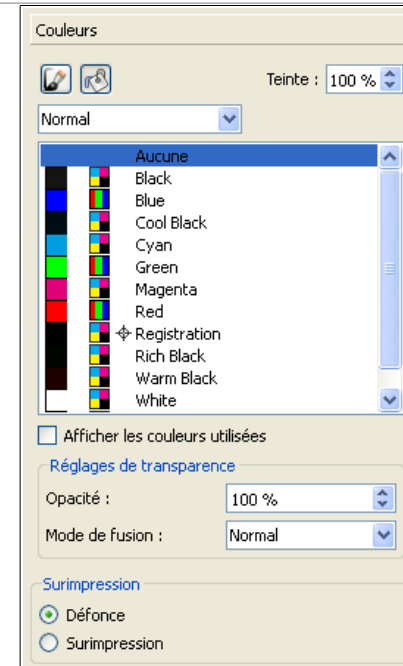


4.5- Image : paramètres de l'image



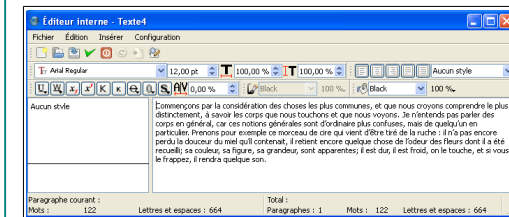
- Mise à l'échelle (%)
- Adaptation au cadre

4.7- Couleur : couleurs du filet et du fond de l'objet



- Teinte, Opacité, Mode

5- Éditeur interne (Ctrl+Y)



6- Styles, Gabarit, Couleurs et Album

- Édition > Styles : paragraphe, caractère, filet
- Édition > Gabarits... : page
- Édition > Couleurs...
- Fenêtres > Album : objets