

Prise en main d'Audacity

Sommaire

1- Interface.....	1
2- Méthode de travail.....	2
3- Enregistrer un projet :.....	2
4- Manipulations de base :.....	3
5- Numériser une source externe.....	5

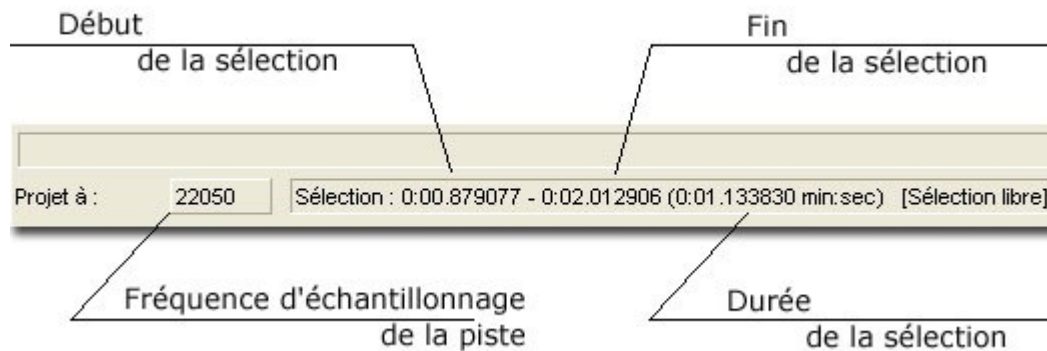
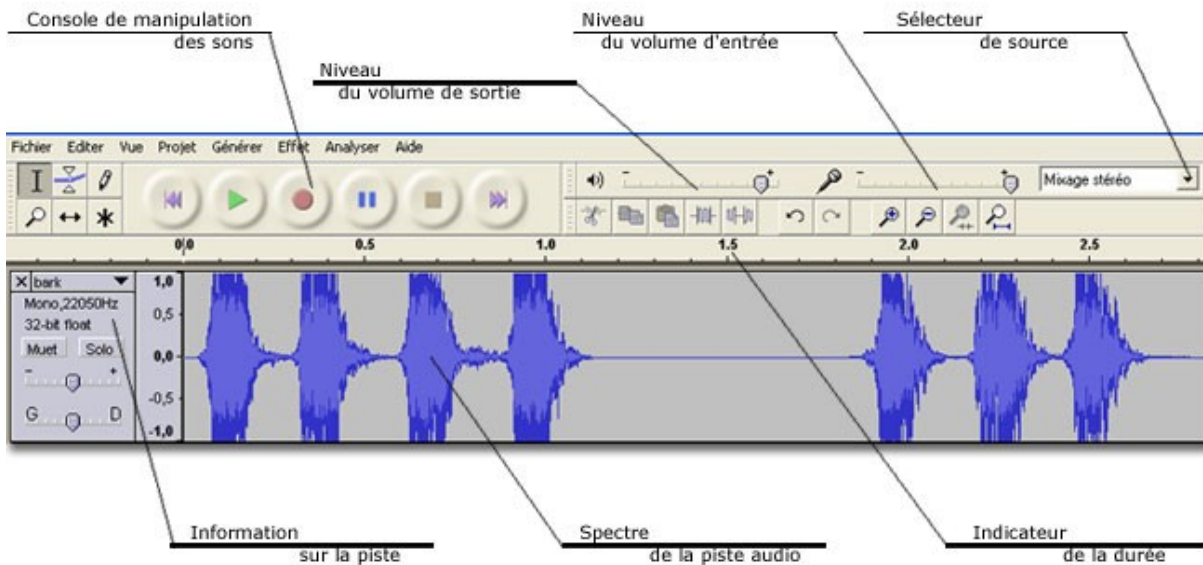
Audacity

Lancer l'application en cliquant sur l'icône d'audacity.

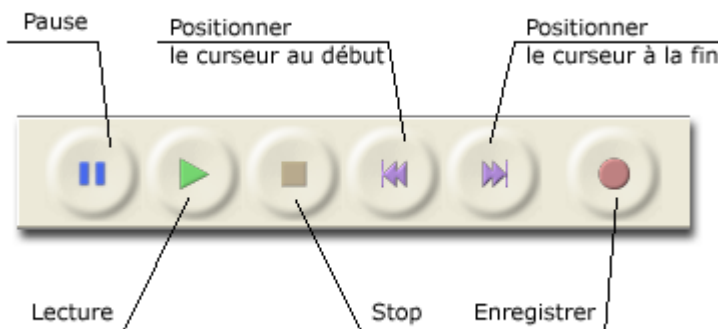


1- Interface

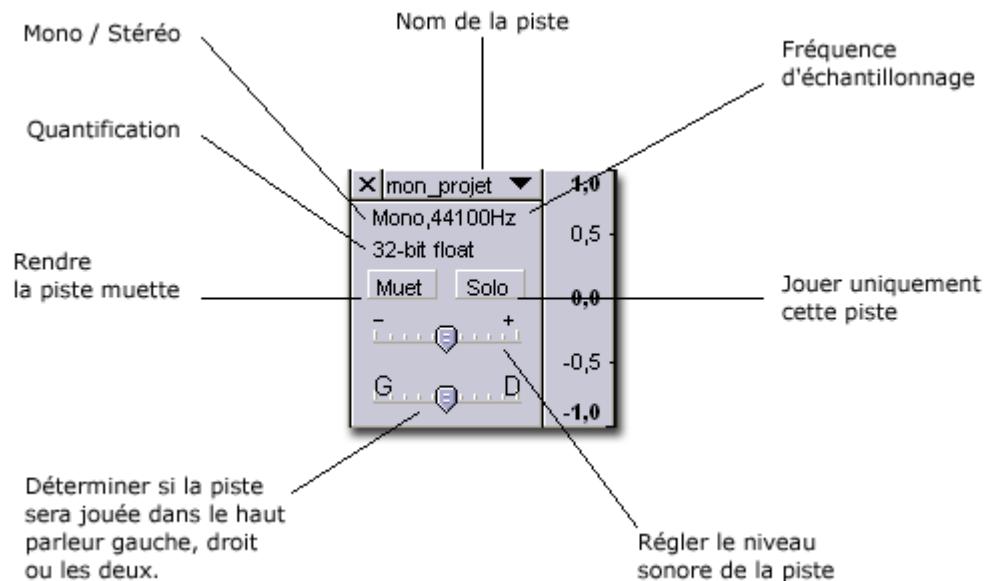
➤ Interface générale :



➤ La console de manipulation des sons



➤ Informations sur la piste



2- Méthode de travail

➤ Quelques conseils méthodologiques, pour faciliter l'organisation de votre travail

1- Commencer par créer un répertoire de travail dans lequel vous rangerez vos fichiers. Par exemple "mon_projet" Dossier ou répertoire

2- A l'intérieur de celui-ci, créer un sous-répertoire, dans lequel vous rangerez les fichiers sources.

Par exemple "fichiers_sources" Dossier ou répertoire

Remarque : Il est très important de garder une copie de vos fichiers sources dans un répertoire séparé de manière à pouvoir les récupérer dans l'éventualité d'une erreur lors du traitement du son.

3- Créer ensuite toujours dans le répertoire "mon_projet" autant de sous-répertoire Dossier ou répertoire que vous avez de types de traitement. Par exemple : "fichiers segmentés", "fichiers audio à trous", etc ...

Astuce : Dans le cas où vous effectuerez le découpage d'un fichier audio en plusieurs petits fichiers, vous pouvez les nommer de cette manière :

- 1_nom_du_fichier.mp3
- 2_nom_du_fichier.mp3
- 3_nom_du_fichier.mp3
- 4_nom_du_fichier.mp3

Si vous procédez ainsi, vous pourrez garder vos fichiers dans le même ordre qu'ils apparaissent dans le fichier original.

3- Enregistrer un projet :

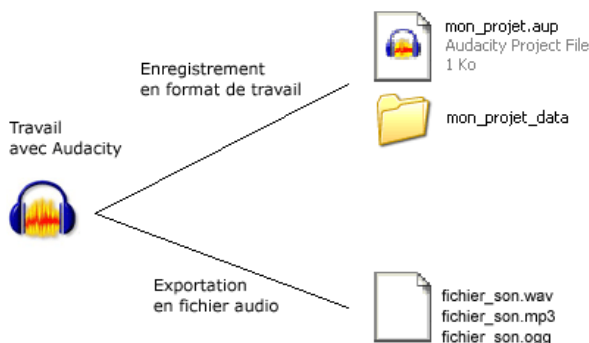
Le logiciel Audacity fonctionne sous forme de projet, c'est à dire que lorsque vous effectuez un nouveau travail de traitement du son, vous allez débiter un nouveau projet. Pour enregistrer votre travail, le logiciel vous propose deux solutions.

➤ Enregistrement au format Audacity ".aup" :

Ce type de sauvegarde va générer un fichier avec lequel vous pourrez retrouver l'intégralité de votre travail. Le format ".aup" est un format de travail, lorsque vous cliquez sur "enregistrer le projet" ou "enregistrer le projet sous ...", le logiciel va générer un fichier "nom_du_fichier.aup" ainsi qu'un dossier "nom_du_fichier_data" comportant les données relatives à votre projet. Seul le logiciel Audacity sera capable de réouvrir ce fichier.

➤ Enregistrement au format audio ".wav", ".mp3" et ".ogg" :

Lorsque vous êtes satisfait du son obtenu, il ne vous reste plus qu'à exporter votre travail en fichier audio. Le fichier pourra alors être lu par les lecteurs fichiers audio (ex : Windows media player, WinAmp,...).



4- Manipulations de base :

➤ Sélectionner une partie d'un fichier son

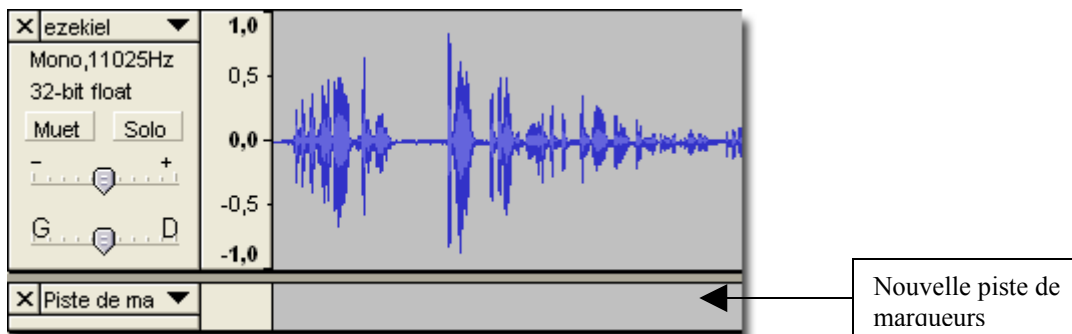
Audacity permet d'effectuer des sélections très précises dans un continuum sonore. Pour cela, vous utiliserez quatre outils primordiaux :

- L'indicateur de durée
- Les marqueurs
- L'outil main pour ajuster la sélection
- La loupe pour étirer le spectre en agrandissant la durée.

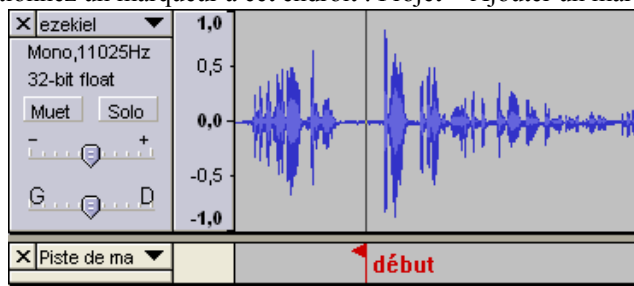
Vous allez procéder de la manière suivante :

a) Repérer le début de la sélection

Créer une piste de marqueurs : Projet > Nouvelle piste de marqueurs

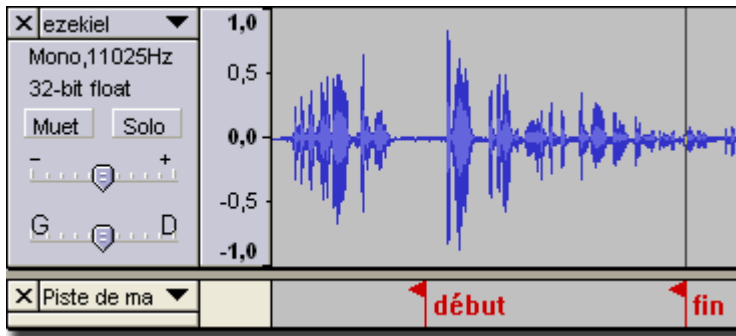


- Lancer la lecture de la piste audio en cliquant sur le bouton " lecture " de la console de manipulation des sons.
- Lorsque vous entendez le début de la partie à sélectionner cliquez sur le bouton " pause " de la console de manipulation des sons.
- Positionnez le curseur à l'endroit, où vous souhaitez que la sélection commence, en cliquant sur le spectre.
- Positionnez un marqueur à cet endroit : Projet > Ajouter un marqueur à la sélection



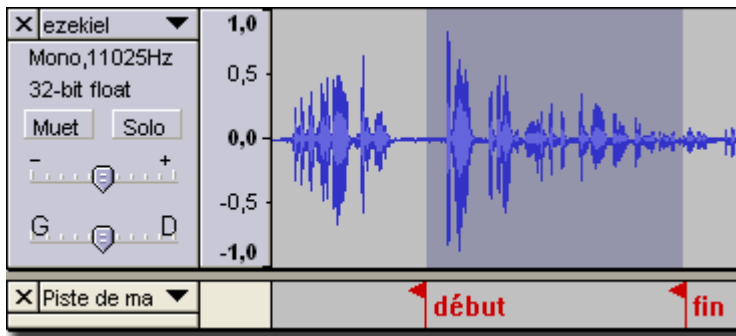
b) Repérer la fin de la sélection

- Relancer la lecture de la piste audio en re cliquant sur le bouton " pause " de la console de manipulation des sons.
- Lorsque vous entendez la fin de la partie à sélectionner :
- Cliquez sur le bouton " pause " de la console de manipulation des sons.
- Positionnez le curseur à l'endroit, où vous souhaitez que la sélection se termine, en cliquant sur le spectre.
- Positionnez un marqueur à cet endroit : Projet > Ajouter un marqueur à la sélection



c) Effectuer la sélection

- Positionnez le curseur au niveau du premier marqueur.
- Approchez la souris du curseur. Vous voyez à ce moment apparaître une main.
- Lorsque celle-ci est apparue, garder le clic gauche souris maintenu et tirez la sélection en direction de l'autre drapeau.
- Relâchez alors le clic gauche, mais attention à ne pas re cliquer sur le spectre pour ne pas perdre la sélection.
- Cliquez à présent sur " lecture " ; la lecture s'effectue uniquement sur la partie sélectionnée.



d) Ajuster la sélection

Pour ajuster la sélection, utilisez l'outil main. Lorsque vous approchez des extrémités de votre sélection, le curseur se transforme en main. Vous pouvez alors déplacer le début et la fin de la sélection en maintenant le clic gauche souris enfoncé.

Dans le cas où vous souhaiteriez faire terminer votre sélection dans une partie du spectre trop serrée, vous pouvez utiliser alors la loupe qui va étirer le spectre en agrandissant l'échelle de la durée.

e) Enregistrer la sélection

Le logiciel offre la possibilité à l'utilisateur d'exporter uniquement la partie sélectionnée. Cette fonctionnalité est très pratique lorsque vous souhaitez découper un continuum sonore tel qu'un dialogue en plusieurs fichiers son.

Lorsque la sélection vous satisfait cliquez dans le menu " fichier " selon votre choix :

- Exporter la sélection en WAV ...
- Exporter la sélection en MP3 ...
- Exporter la sélection en Ogg Vorbis ...

Remarque : On peut également copier la sélection et la coller dans un autre projet en cours.

- Edition – copier
- Fichier – Nouveau
- Edition – coller
- Exporter ensuite le nouveau projet au format que vous souhaitez.

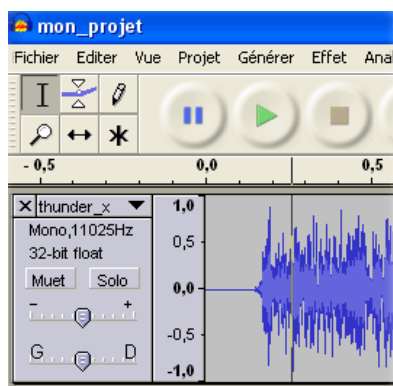
➤ **Opérations de base sur la sélection active :**



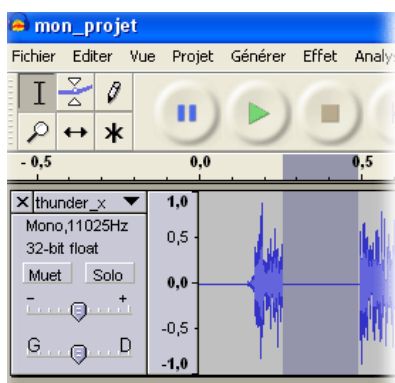
Editer > Ne garder que la sélection



Editer > Silence



Editer > Effacer



Editer > Séparer



Editer > Dupliquer

5- Numériser une source externe

➤ **Relier l'appareil à la l'ordinateur**

Pour commencer, il va falloir relier votre appareil de lecture (Baladeur, Minidisc, platines cassette, platine vinyle ...) à votre ordinateur.

Remarque : Si vous souhaitez enregistrer de la voix à l'aide d'un microphone, branchez celui-ci sur l'entrée micro de la carte son.

Utilisez un câble jack classique pour relier la sortie Line Out de l'appareil à l'entrée Line In de l'ordinateur (Si votre appareil ne possède pas de sortie Line Out, vous pouvez utiliser la sortie casque).

Si vous possédez une carte son plus évoluée, utilisez un câble RCA .

➤ **Effectuer la numérisation**

- Positionnez la cassette, le vinyle, ... au début de la partie à numériser
- Démarrer le logiciel Audacity
- Vérifier les préférences d'enregistrement
- Sélectionnez la source à numériser
- Cliquez sur le bouton enregistrement de la console de manipulation des sons pour commencer à numériser
- Vous devez voir le spectre apparaître dans la fenêtre du logiciel Audacity



Remarque : Vous pouvez ajuster le volume d'entrée pour éviter que l'enregistrement soit saturé ou trop faible.



➤ **Exporter votre travail au format audio**

Une fois satisfait de votre enregistrement, il ne vous reste plus qu'à l'exporter dans un format audio de votre choix.

➤ **Enregistrer des extraits audio sur Internet.**

Attention : Les oeuvres sont protégées par le code de la propriété intellectuelle, respectez les auteurs.

- Démarrer le logiciel Audacity
- Vérifier les préférences d'enregistrement
- Dans le sélecteur de source d'enregistrement, sélectionnez "Mixage Stéréo" la source à numériser

Remarque : Lorsque l'on sélectionne "Mixage stéréo/Mono", le logiciel va enregistrer tous les sons qui passent par la carte son, même les sons de l'interface Windows par exemple ...

- Cliquez sur le bouton enregistrement de la console de manipulation des sons pour commencer à numériser
- Cliquez sur le lien de la page pour lancer l'extrait que vous souhaitez enregistrer
- Vous devez voir le spectre apparaître dans la fenêtre du logiciel Audacity
- Une fois satisfait du résultat, il ne vous reste plus qu'à exporter votre travail au format audio comme nous l'avons vu précédemment.