



Blog du Prof T.I.M.

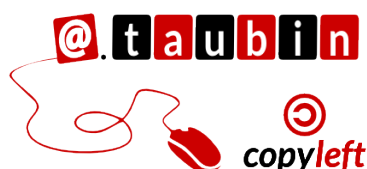
Technologies Informatique & Multimédia – Lycée du Mené



Paint.NET – Fiche n°2

Table des matières

1- Rectangle de sélection.....	1
2- Déplacer les pixels sélectionnés.....	1
3- Sélectionner au lasso.....	1
4- Déplacer la sélection.....	2
5- Utiliser l'ellipse de sélection.....	2
6- Utiliser le Zoom.....	2
7- Utiliser la baguette magique.....	3
8- Utiliser le panoramique.....	3
9- Utiliser le pot de peinture.....	3
10- Utiliser le dégradé.....	4
11- Utiliser le pinceau.....	4
12- Utiliser le crayon.....	4
13- Utiliser la gomme.....	4
14- Utiliser le sélecteur de couleur.....	5
15- Utiliser le tampon.....	5
16- Écrire des textes.....	6
17- Utiliser le recoloriage.....	6
18- Utiliser les droites et les courbes.....	6
19- Utiliser les Formes.....	7



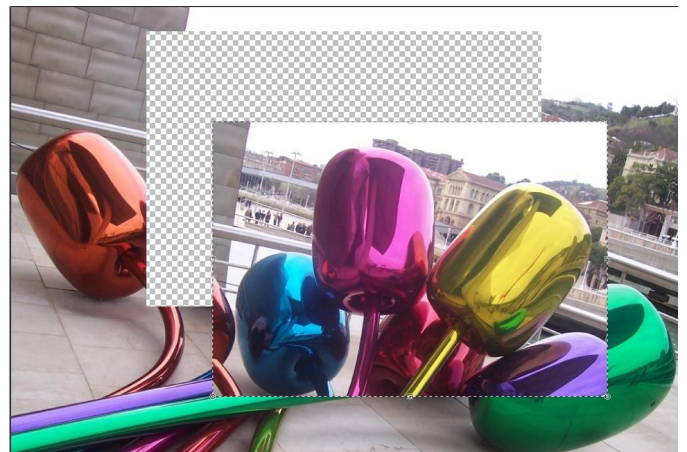
1- Rectangle de sélection

☐ Cette fonction permet de sélectionner une partie de l'image. La sélection se fait à l'aide d'un rectangle dont vous pouvez définir manuellement la taille.



2- Déplacer les pixels sélectionnés

➤ Cette fonction permet de déplacer le contenu d'une sélection.



3- Sélectionner au lasso

👉 Cette fonction permet de sélectionner une partie d'une image. Contrairement à la fonction Rectangle de sélection vue précédemment, la sélection au lasso n'est pas limitée à une forme prédéfinie. Vous avez la possibilité de sélectionner manuellement une zone en la traçant à la souris.



4- Déplacer la sélection

✚ Cette fonction permet de déplacer la zone de sélection dans l'image. Cette fonction ne permet pas de déplacer de contenu, elle se limite au déplacement de la zone de sélection. Seul le contour de la zone de sélection sera déplacé. L'image ne sera pas modifiée.



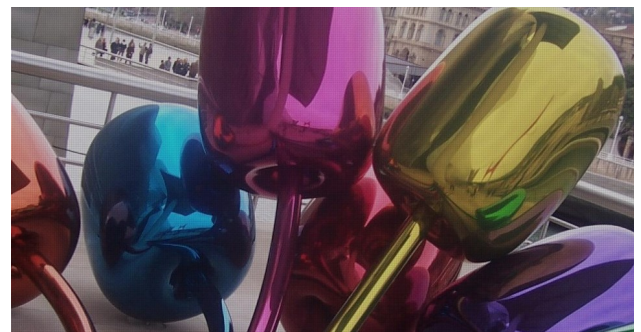
5- Utiliser l'ellipse de sélection

● Permet de sélectionner une partie d'image en utilisant une zone de sélection en forme d'ellipse.



6- Utiliser le Zoom

🔍 Permet d'agrandir ou de réduire l'affichage d'une image. Quand cette fonction est sélectionnée, vous avez la possibilité de faire un zoom avant en faisant un clic gauche sur votre souris et vous avez la possibilité de faire un zoom arrière en faisant un clic droit.



7- Utiliser la baguette magique

🪄 Cette fonction permet de réaliser des sélections avancées. En effet, la baguette magique va permettre de sélectionner une zone en fonction de la couleur sélectionnée et en fonction du niveau de tolérance (plus le seuil de tolérance sera élevé et plus la sélection sera étendue).



8- Utiliser le panoramique

👉 Cette fonction permet de déplacer l'image dans l'interface de Paint.NET. Cette fonction est utile lorsque l'on désire se déplacer dans une image dont la taille d'affichage est supérieure à la surface d'affichage de l'écran. Elle est également utile pour se déplacer dans une image agrandie par un zoom avant.

9- Utiliser le pot de peinture


👉 Cette fonction permet de remplir une zone avec une couleur prédéfinie à l'avance.

1- Sélectionner un outil de sélection : lasso, baguette magique...

2- Remplir la zone à l'aide du pot de peinture remplissage avec la couleur primaire



10- Utiliser le dégradé


-  Cette fonction permet de réaliser des dégradés de couleurs.

1- Sélectionner un outil de sélection : lasso, baguette magique...


2- Remplir la zone à l'aide du dégradé : couleur primaire vers couleur secondaire



11- Utiliser le pinceau


-  Cette fonction permet de tracer des formes à main levée avec possibilité de modifier la taille du pinceau

12- Utiliser le crayon

-  Permet de tracer des formes à main levée. La taille du crayon n'est pas modifiable.




13- Utiliser la gomme

-  Permet d'effacer une partie de l'image. La taille de la gomme est modifiable.

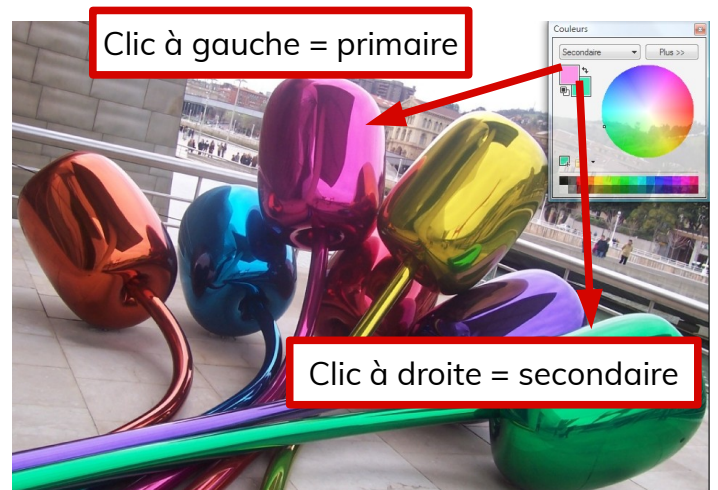


14- Utiliser le sélecteur de couleur

 Permet de sélectionner une couleur dans l'image. Une fois sélectionnée, la couleur peut être réutilisée avec d'autres outils tels que le pinceau ou encore le pot de peinture. Avec le clic gauche de la souris, on sélectionne la couleur primaire et avec le clic droit la couleur secondaire.


1- Sélectionner le sélecteur de couleur

2- Cliquer sur la couleur souhaitée

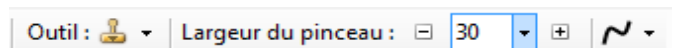


3- Cliquer un autre outil pour utiliser la couleur sélectionnée.

15- Utiliser le tampon

 Permet de cloner une zone de l'image pour venir la coller dans une autre zone de la même image. **Exemple :**
Une photo de ciel bleu dans laquelle il y aurait un avion, le tampon vous permettez de cloner une partie du ciel pour masquer l'avion.

1- Sélectionner le tampon à cloner



2- Sélectionner la largeur du tampon

3- Ctrl + clic pour choisir la zone à cloner

4- Clic sur la partie à cacher




16- Écrire des textes

T Permet d'ajouter du texte sur l'image.

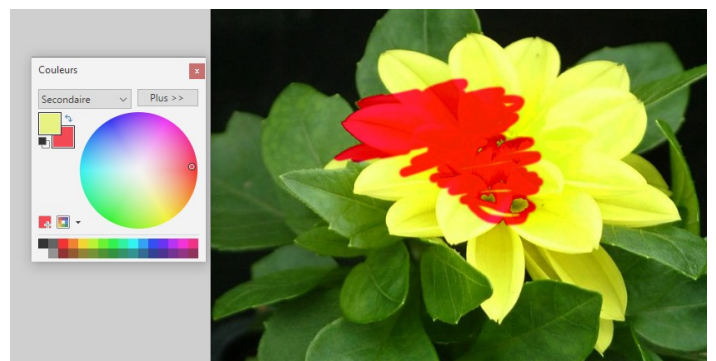
- 1- Sélectionner l'outil « texte »
- 2- Paramétrer les caractères (taille, police...)
- 3- Écrire le texte souhaité




17- Utiliser le recoloriage

 Permet de remplacer une couleur par une autre.

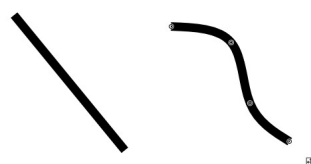
- 1- Sélectionner l'outil « Recoloriage »
- 2- Choisir la couleur à remplacer à l'aide de la pipette
- 3- Choisir la couleur de remplacement dans la palette
- 4- Choisir « échantillonnage couleur secondaire »
- 5- Remplacer en cliquant sur l'image avec le bouton droit.




18- Utiliser les droites et les courbes

 Permet de dessiner des droites et des courbes.

- 1- Sélectionner l'outil « droites et courbes »
- 2- Le Paramétrer
- 3- Dessiner la forme sur l'image.



19- Utiliser les Formes

 Permet de tracer une forme.

- 1- Sélectionner l'outil «Formes »
- 2- Choisir la forme voulue
- 2- Le Paramétrer
- 3- Dessiner la forme sur l'image. En maintenant la touche shift enfoncée on obtient des carrés et des cercles.

